

Eh bien! jouez maintenant



Un loisir pour les gamins et les ados ? Stop aux idées reçues. Le troisième festival du jeu vidéo de Fegersheim a démarré hier après-midi en attirant un public plus intergénérationnel qu'on aurait pu le penser. Signe que l'âge compte de moins en moins quand il s'agit de prendre du plaisir pad en main.

Le festival du jeu vidéo arbore fièrement trois écrans géants en plus des 35 télévisions et consoles installées dans la salle. (Photos DNA)

On court dans tous les sens. La porte est encore fermée, il reste un peu plus de 45 minutes avant le top départ des festivités. Les bénévoles de l'animation jeunes de **Fegersheim** se répartissent le boulot.

On vérifie les consoles une dernière fois, on s'assure que les télévisions fonctionnent comme il se doit. Pas question de se loucher, aujourd'hui : le festival, qui montera en puissance au fil de la journée, n'a pas le droit de décevoir. Les joueurs ne le pardonneraient pas.

Une grosse voix retentit dans la salle du centre sportif et culturel. Aux manettes de la manifestation, Hervé Caspar rameute les troupes. Il délivre les derniers conseils, affecte les bénévoles aux postes qui leur sont dévolus. Accueil, buvette, surveillance des consoles ou distribution des logiciels. Tout est calé, précis. « On ne sait pas trop à quoi s'attendre, confie Hervé Caspar, mais il faut qu'on soit prêt s'il y a foule. Il ne faudrait pas qu'on se laisse submerger .»

« Pour moi, c'est clair : on est sur un vrai phénomène de société »

L'animateur jeunes plaisante, mais il est stressé. Le jeu vidéo a le potentiel, faut-il le dire, pour attirer la foule dans les allées du festival. « Ce sera surtout samedi et dimanche, pense Hervé Caspar, parce qu'aujourd'hui beaucoup de gens mangent en famille. Mais quand même, il faut qu'on soit paré pour assurer .» Il sait que le marché du jeu vidéo, aujourd'hui, touche un public de plus en plus large. Qu'en terme de chiffres, en France, il est au coude à coude avec le marché du DVD. « Pour moi c'est clair : on est sur un vrai phénomène de société .»

Il n'a pas tort, parce que, sitôt les portes ouvertes et les premiers visiteurs dans la salle, on prend la mesure du phénomène. Dans la salle, les plus jeunes sont arrivés les premiers, mais au fil des minutes les adolescents suivent, et bientôt les parents. Ces derniers ne cachent pas leur intérêt pour ce qu'ils voient. L'avènement de la Wii, notamment, a ouvert le jeu vidéo aux 7-77 ans.

Les adultes partagent les pads avec les jeunes, souvent. Francis, 47 ans, vient par exemple de Schiltigheim. Il commence par expliquer qu'il a fait le chemin à la demande de Maxime, son fils, d'ailleurs très occupé par Pro Evolution Soccer et Guitar Hero.

Mais le papa ne tarde pas à tomber le masque et affiche rapidement son intérêt pour le jeu vidéo. « Je viens aussi pour voir les dernières nouveautés, c'est clair, c'est fou comme ça a évolué depuis Pac-Man. Moi, je suis joueur occasionnel, sur des titres comme Company of heroes, Mario Kart, le tennis et le foot. On a une Wii et une Gamecube à la maison .»

Francis est du genre ouvert à la technologie. Les jeux vidéo, dans sa famille, ce n'est pas proscrit. « Je pense qu'il appartient aux parents d'encadrer la pratique de leurs enfants, mais refuser de suivre cette évolution, c'est créer un décalage. Entre les enfants et les parents, et avec les autres enfants. Je crois qu'on ne pas passer à travers .»

« Un gars d'Activision est venu me voir dans un tournoi »

Le père va plus loin, voit même des bénéfices à cette affaire : « Depuis que Maxime joue à Guitar Hero, il a envie de se mettre à la guitare. Et puis il s'est mis à écouter du rock et des artistes qu'il ne connaissait pas avant, comme les Stones et Santana. C'est positif pour la culture générale .» Tout comme les derniers jeux de la console portable Nintendo DS, à l'image de « l'entraînement cérébral du Dr Kawashima » ou de l'« English training » : « Ce sont des concepts plus ouverts, qui peuvent apporter beaucoup à l'enfant. Je crois que si on apprend par le jeu, on apprend plus facilement .»

Le festival, pendant ce temps, n'attend pas. Il prend même de l'ampleur. Youcef et Kevin jouent à Naruto Wii sur grand écran et font le spectacle. Rodolphe, 16 ans, s'empare lui d'une guitare et montre sa maîtrise sur Guitar Hero. L'ado, ancien résident de **Fegersheim**, jongle avec les frettes avec une déconcertante facilité.

On comprend vite pourquoi : « Je suis recensé au niveau national, explique le jeune, qui porte le pseudo "Rouly". Un gars d'Activision est venu me voir dans un tournoi pour me dire qu'il serait intéressé pour que je fasse des tournois nationaux .» Derrière lui, une petite foule s'est amassée. Des jeunes admiratifs et des adultes intrigués. Qui, ici et là, se mettent à discuter...

Nicolas Blanchard

Trois jours de festival

Le festival du jeu vidéo continue aujourd'hui de 10 h à minuit et demain de 10 h à 17 h au centre sportif et culturel de **Fegersheim**, 17 A, rue du Général-de-Gaulle. Entrée : 3 €. Infos sur le festival et sur le planning des tournois sur <http://jeunes.fegersheim.com>. Retrouvez également nos photos et notre article de présentation sur le site jeux vidéo des Dernières Nouvelles d'Alsace, <http://jeux.dna.fr>.

© Dernières Nouvelles D'alsace, Samedi 22 Mars 2008. - Tous droits de reproduction réservés