

L'ambition aux manettes



Fegersheim et le jeu vidéo, c'est une longue histoire.

Ci-dessus, un tournoi de jeux vidéo en 2004 dans la commune. (Photo archives DNA)

Joueurs, affûtez les joysticks : Fegersheim accueillera son troisième festival du jeu vidéo de vendredi à dimanche. Un rendez-vous d'importance, et appelé à se rêver encore plus grand au fil des prochaines éditions : dès 2009, un salon dédié à ce médium culturel émergent devrait être associé à l'événement.

700 m², 30 à 35 consoles et autant de télévisions, trois vidéo-projecteurs et 350 jeux vidéo annoncés : la réhabilitation du centre sportif et culturel de **Fegersheim** a beau limiter l'ampleur de la manifestation cette année, il promet d'être beau, ce troisième festival du jeu vidéo.

Des tournois seront organisés au rythme de trois ou 4 par journée

Organisé comme de coutume par l'animation jeunes de **Fegersheim**, le festival du jeu vidéo revient donc après deux années de parenthèse. Et il se pare de superbes promesses, ceci parce que, de vendredi à dimanche, on y trouvera la plupart des consoles de **salon** qui ont écrit l'histoire de ce médium culturel aujourd'hui dominant (*) : Nes, SuperNes, Megadrive, Dreamcast, Nintendo 64, GameCube, Wii, Playstation I, II et III, Xbox et Xbox 360.

Une véritable invitation au voyage vidéoludique, de fait, depuis la glorieuse époque des consoles 8 bits -aux graphismes si délicieusement désuets- jusqu'aux dernières prouesses technologiques des supports ayant fait le choix de la haute définition. Pour ceux qui n'auraient pas suivi, on dira juste que le photoréalisme, aujourd'hui, n'est plus un mythe.

Le festival ne renie pas sa nature. Alors on y jouera, évidemment, énormément. Entre autres, à des hits comme Gears of War, Mario Kart, Tekken, Pro Evolution Soccer, Halo III, Call of Duty IV ou Guitar Hero. Les consoles seront en accès libre. Mais on y pratiquera aussi le pad à la mode « e-sports », selon le terme consacré. En clair : des tournois seront organisés au rythme de trois ou quatre par journée (voir encadré). Sur consoles exclusivement, le principe de LAN (jeu en réseau sur PC) ayant été abandonné.

« On peut considérer ce festival comme une édition de transition »

A l'organisation, pas moins de 25 membres de l'animation jeunes fegersheimoise. Parmi lesquels le responsable Hervé Caspar, qui ne cache pas ses ambitions : « Aujourd'hui, on sait que le jeu vidéo est un sujet fort, très porteur. Alors on s'est dit que c'était la bonne année pour relancer le festival et monter en puissance .»

Les limitations induites par la réhabilitation du centre sportif ont cependant forcé à revoir temporairement la copie du projet à la baisse. Mais ce ne serait que partie remise : « On peut considérer ce festival comme une édition de transition, affirme Hervé Caspar. L'année prochaine, nous proposerons également un **salon**, en présence des principaux éditeurs .» Nintendo, notamment, se serait déjà dit intéressé par l'événement, qui s'installera faut-il le dire en 2009 sur la surface totale (2 000 m²) du bâtiment. C'est un signe : petit festival deviendra grand...

Nicolas Blanchard

(*) Le marché du jeu vidéo dégage aujourd'hui un chiffre d'affaires quasiment identique à celui du DVD, soit 2 milliards d'euros pour l'année 2007. Retrouvez nos actus jeux vidéo sur jeux.dna.fr

Les 21, 22 et 23 mars. Troisième festival du jeu vidéo au centre sportif et culturel de Fegersheim, 17 A rue du Général-de-Gaulle. Le 21 mars de 14 h à 23 h, le 22 de 10 h à minuit, le 23 de 10 h à 17 h. Entrée : 3 € par jour. Infos sur le web <http://jeunes.fegersheim.com>.

Des tournois quotidiens

Festival oblige, toute une série de tournois seront proposés aux visiteurs, avec la complicité de la librairie strasbourgeoise Kaobang.

Vendredi 21 mars : Gears of War (Xbox 360) à partir de 16 h, Mario Kart (GameCube) à 17 h, Smash Strikers charged Football (Wii) à 18 h, Tekken (PS3) à 19 h.

Samedi 22 mars : PES 2008 (PS3) à partir de 13 h, Guitar Hero 1, 2 et 3 (PS2 et Wii) à 14 h, Halo 3 (Xbox 360) à 15 h, Dragonball Z budokai 3 (Wii) à 18 h.

Dimanche 23 mars : Call of Duty IV (Xbox 360) à partir de 10 h 30, Virtua Fighter V (PS3) à 14 h, Mario et Sonic aux jeux olympiques (Wii) à 14 h.