

Fegersheim / Animation jeunes

Des jeux originaux

Pour sa cinquième édition, la soirée «jeux à gogo» proposée par l'Animation jeunes de Fegersheim a une nouvelle fois séduit. 90 jeux de société hors du commun ont attiré accros et novices en la matière du côté du centre sportif et culturel de la commune.

■ Un temps maussade, la nuit qui tombe vite en cette saison... Les jeux de société sont la roue de secours des longues soirées d'hiver. Et ça tombe bien, ce soir-là à Fegersheim, dans le centre sportif et culturel, l'Animation jeunes de la commune en a justement en stock 90 boîtes.

«Nous voulons présenter des jeux plus originaux, d'autres styles»

La soirée «jeux à gogos» de la structure est devenue incontournable en quelques éditions. Notamment parce qu'elle s'est forgée une identité propre. Inutile, ainsi, d'y chercher les jeux les plus courus dans les grandes surfaces. «*Nous voulons présenter des jeux plus originaux, d'autres styles*», explique Hervé Caspar, responsable de l'Animation jeunes. *Sans vouloir dénigrer les jeux qu'on trouve un peu partout*.

Pour cette cinquième édition de la manifestation, la salle habituelle a été coupée en deux, vacances scolaires oblige. La fréquentation n'en reste pas moins honorable, avec la présence de curieux et de véritables fans. Ces derniers sont à l'aise avec la palette de jeux proposée. Le Paléo, tout d'abord, mêle la réflexion, pour trouver les clés



La soirée «jeux à gogo» fédère toutes les générations à Fegersheim. (Photo DNA)

d'un temple, et l'agilité, puisqu'il faut déplacer de petits palets en bois d'une pression avec le doigt. «*Comme avec des billes*», précise Hervé, qui explique les règles du jeu à Armel.

La réflexion intense n'est cependant pas le maître mot de la soirée. Au contraire du plaisir pour toutes les générations, les plus jeunes n'étant même pas forcément désavantagés face aux adultes. Les enfants trouvent ainsi leur compte avec des créations résolument ludiques... dont certaines mettent en difficulté les adultes. «*Il est diffi-*

cile de gagner contre des enfants au pique-plume», raconte d'ailleurs Alain, véritable passionné de jeux de société. Le pique-plume consiste à se souvenir d'objets ou d'animaux en soulevant les cartes qui les cachent. Au fur à mesure de la partie, il faut les retrouver selon les désirs du pion sur le plateau. Un concept qui a l'heur de mettre en avant la capacité de mémorisation des plus jeunes.

La soirée, en tout cas, fait l'unanimité. Parmi le grand public, il y a Christelle, venue en famille. Originaire de Fe-

gersheim, c'est une grande amatrice de jeux de société, toute l'année, et elle apprécie le rendez-vous. «*C'est la première fois que je viens, avoue-t-elle. Cela nous permet de tester des jeux, c'est sympa*», apprécie la maman de Guillaume, 11 ans. Ce dernier est d'ailleurs conquis par le jeu qu'il est en train de découvrir: «*Celui-là on l'achète, hein maman?*» Guillaume, en attendant, pourra toujours retrouver la boîte au club de l'Animation jeune: la structure se réunit toute l'année très régulièrement pour entretenir cette passion originale.