

DNA / Erstein / Strasbourg-Sud

FEGERSHEIM / LOISIRS

24 h de jeux de société pour le Téléthon



Pendant 24 h, les joueurs se sont mobilisés pour le Téléthon, à travers des parties endiablées de jeux de société. (Photo DNA)

Le marathon des jeux de société de Fegersheim a témoigné le week-end dernier d'un bon soutien du public pour le Téléthon. C'est au centre sportif et culturel que les participants ont joué 24 h durant. C'est l'animation jeunes de Fegersheim qui a proposé la première édition de ce marathon des jeux de société. Une bonne centaine de personnes ont assisté à l'événement et les plus courageux ont assuré pas moins de 25 heures de présence... à cause du passage à l'horaire d'hiver.

« Cette heure en plus a donné un peu de piment à ce défi ludique, soulignait Hervé Caspar, animateur jeunes et organisateur de l'événement, visiblement fourbu d'avoir joué toute la nuit sans prendre de pause. Cette opération est conçue pour permettre la découverte des jeux de société, des jeux qui ont pour particularité de ne pas toujours se

trouver en vente dans les grandes surfaces».

Une trentaine de tables ont été occupées pendant toute la durée de cette opération. *« Nous sommes ici sur des jeux alternatifs, a expliqué Hervé Caspar. On trouve un grand vivier de créateurs de jeux dans tous les pays du monde».* L'organisateur a notamment présenté le « Pic Plum », un jeu allemand réservé aux quatre à douze ans et basé sur la mémoire visuelle. Les joueurs ont aussi pu se frotter aux « Colons de Catane », un best-seller qui met en avant la construction, la conquête et l'évolution sur plateau.

L'engagement des bénévoles a été salué par Hervé Caspar. *« Ils ont oeuvré au bon déroulement de ce marathon. Ils se sont montrés très impliqués pour la cause du Téléthon».* L'animateur jeunes y voit l'une des raisons du succès de la manifestation.

JPO